1 Floyd算法做路径

直线飞如果冲突微调

中间找一个点经过，平滑曲线

或者停几秒

2聚类优化，类与类之间不调

欧拉距离

贝塞尔函数拟合速度

最后每个飞机轨迹函数xyzt

动起来：摩天轮转一圈

龙上下运动后面跟着鼻子

拐弯

斜着？直着？建系

莲花，2D投影

200架

数据，最小大距离

2m

坏了退出